

Seleção de

# **Contos para a infância**

Guerra Junqueiro

## Guiões de exploração

Criação intelectual:  
**Fátima Patronilho**



# Boa sentença

## Guião de exploração

(Sempre que necessário, procurar o significado de vocábulos desconhecidos.)

- ▶ Identificar o acontecimento narrado na introdução do conto.
- ▶ Caracterizar a personagem referida nesse acontecimento.
- ▶ Identificar a nova personagem que aparece no início do desenvolvimento da história.
- ▶ Identificar a razão do seu aparecimento.
- ▶ Caracterizar essa personagem.
- ▶ Ler a fala do homem rico na página 4, questionando-se sobre a veracidade das suas palavras.
- ▶ De acordo com a opinião que tiver sobre a veracidade dessas palavras, tentar adivinhar o que se passará a seguir.
- ▶ Identificar a terceira personagem que aparece com a continuação do desenvolvimento da história.
- ▶ Identificar a razão do aparecimento dessa personagem.
- ▶ No primeiro parágrafo da página 6, identificar a frase que mostra que o juiz percebeu logo que o homem rico não estava a dizer a verdade.
- ▶ Descobrir a razão para a sentença do juiz ter sido a que foi.
- ▶ Baseado(a) na sentença dada pelo juiz, caracterizar esta personagem.
- ▶ Referir a sua opinião sobre a sentença dada pelo juiz.
- ▶ Justificar a opinião referida.
- ▶ Questionar-se sobre qual lhe parece que teria sido a sua sentença se fosse ele(a) o(a) juiz(a).
- ▶ Confirmar ou infirmar a antecipação que fez dos acontecimentos, quando leu a fala do homem rico.