



Jogo dos peixes

Contar e brincar

IDADE: a partir dos 4 anos

TEMPO: 10 minutos

PARTICIPANTES: grupo

LOCAL: interior ou exterior

Objectivo: Apanhar peixes.

Preparação: Forme duas equipas: os peixes e os pescadores.

Desenvolvimento: Peça aos pescadores para darem as mãos (são a rede)

- Diga aos peixes: "Terão de passar pelas malhas da rede, ou seja, terão de passar por baixo dos braços dos pescadores sem se deixarem apanhar."
- Mas, atenção, porque os pescadores escolheram, entre eles, um número secreto
- Começam a contar em voz alta e os peixes passam através da rede
- Quando atingirem o número escolhido, os pescadores baixam-se e os peixes apanhados na rede tornam-se pescadores
- E assim sucessivamente, até não existirem mais peixes!
- No final, invertem-se os papéis e o jogo recomeça.



Conselho: Para os mais pequenos, dê tempo para que conheçam bem o jogo e deixe-os escolher os respectivos papéis.



Sem derramar uma gota!

Velocidade e precaução

IDADE: a partir dos 4 anos

TEMPO: 15 minutos

PARTICIPANTES: grupo

LOCAL: exterior

MATERIAL:

- 4 baldes
- 2 copos

Objectivo: Ser o primeiro a encher o balde.

Preparação: Encha dois baldes de água e coloque-os na linha de partida. A alguma distância, coloque dois baldes vazios • Forme duas equipas de 5 ou 6 crianças e coloque-as em fila indiana, atrás de uma linha. A primeira da fila tem um copo.



Desenvolvimento: Ao seu sinal, a primeira criança enche o copo de água, corre para deitar a água no balde que se encontra no lado oposto, regressa e entrega o copo ao colega seguinte • Este enche o copo e assim sucessivamente • A primeira equipa a encher o balde é a vencedora • Em caso de empate, compare as quantidades de água.