

JOGOS DE FAZ-DE-CONTA



JOGO 1: Exploração da deficiência visual

Material

- Lenço ou venda
- Pau ou bengala
- Caixas ou livros com escrita Braille

❖ Como fazer?

1. Sentar o grupo em círculo, na manta.
2. Vendar os olhos a uma das crianças e dar-lhe indicações para se deslocar no espaço da sala. Proporcionar esta vivência a todas as crianças do grupo.
3. Com os olhos vendados dar à criança um pau ou bengala para a ajudar a deslocar-se no espaço. Proporcionar esta vivência a todas as crianças do grupo.
4. Ainda com os olhos vendados, dar à criança caixas ou livros com escrita Braille para manipulação.
5. Promover no grupo apoio à orientação da criança em questão e a sua integração nas brincadeiras e atividades desenvolvidas.
6. Analisar e dialogar sobre o jogo realizado e registar as reflexões.

JOGO 2: Exploração da deficiência auditiva

Material

- Auscultadores

❖ Como fazer?

1. Sentar o grupo em círculo, na manta.
2. Colocar os auscultadores a uma das crianças e dar-lhe indicações verbais. Proporcionar esta vivência a todas as crianças do grupo.
3. Promover no grupo comunicação gestual com a criança em questão e a sua integração nas brincadeiras e atividades desenvolvidas.
4. Analisar e dialogar sobre o jogo realizado e registar as reflexões.

JOGO 3: Exploração da deficiência motora

Material

- Cadeira de rodas

❖ Como fazer?

1. Sentar o grupo em círculo, no recreio exterior.
2. Sentar uma criança na cadeira e desafiá-la a deslocar-se sozinha. Proporcionar esta vivência a todas as crianças do grupo.
3. Promover no grupo apoio à mobilidade dessa criança e a sua integração nas brincadeiras e atividades desenvolvidas.
4. Analisar e dialogar sobre o jogo realizado e registar as reflexões.

