

Regulamento

Artigo 1.º

Apresentação da iniciativa

A iniciativa **LITERACIA 3D** consiste num desafio nacional dirigido aos alunos dos 2.º e 3.º ciclos do Ensino Básico de todo o país, envolvendo os respetivos professores e estabelecimentos de ensino. É uma iniciativa da responsabilidade da Porto Editora que se propõe a contribuir para o desenvolvimento educativo, pessoal e social dos jovens, ajudando-os a consolidar as aprendizagens e a elevar os níveis de conhecimento num contexto similar ao das avaliações internacionais através da promoção da literacia e respetiva avaliação em três dimensões fundamentais do conhecimento: Leitura, Matemática e Ciência.

Artigo 2.º

Condições Gerais de Participação

1. Nesta iniciativa podem participar todos os alunos dos 5.º, 7.º e 8.ºs anos de escolaridade através de inscrição feita pelos estabelecimentos de ensino que frequentam.
2. Para o ano letivo 2015-2016 os alunos do 5.º ano serão desafiados para a literacia de Leitura, os alunos do 7.º ano para a literacia Matemática e os alunos do 8.º ano para a literacia Científica. Anualmente, a Porto Editora fará a alocação dos anos de escolaridade ao desafio respetivo e demais alterações e ajustes que se afigurem convenientes.
3. A participação no **LITERACIA 3D** é gratuita e as escolas interessadas em participar no desafio pelo conhecimento devem concretizar a respetiva inscrição e dos seus alunos entre 1 e 31 de outubro de 2015, através de formulário *online* disponibilizado no site www.LITERACIA3D.pt.

Artigo 3.º

Calendarização das fases da prova

1. Fase 1: Escola
Durante o mês de novembro de cada ano letivo, as escolas participantes realizam, de acordo com a sua disponibilidade (recursos e espaço), as provas individuais que servirão para apurar a/o melhor aluna/o de cada nível de competição.
2. Fase 2: Distrital
Durante o segundo período escolar, a Porto Editora agendará dia e local, em cada distrito e com 15 dias de antecedência, para a realização da prova de seleção que permitirá identificar, entre as escolas de cada distrito, a/o melhor aluna/o de cada nível de competição que participará na final nacional.
3. Fase 3: Nacional
Durante o terceiro período escolar, a Porto Editora agendará dia e local, com 30 dias de antecedência, para a realização da Fase Final Nacional que permitirá apurar, entre as/os melhores alunas/os de cada distrito, os grandes vencedores, por nível de competição, desta edição do **LITERACIA 3D**.

Artigo 4.º

Prova e Realização da Prova

1. As provas do LITERACIA 3D realizam-se através duma área específica da plataforma *online* Escola Virtual.
2. As provas são constituídas por um conjunto de perguntas sobre a dimensão de literacia (Leitura, Matemática, Ciência) em que as escolas e alunos se inscreveram, sendo consideradas apenas as respostas corretas.
3. No dia da prova, imediatamente antes do seu início, todos os alunos inscritos receberão presencialmente, através do professor escolhido pela escola para coordenar a realização das provas, os dados necessários para acederem ao enunciado.
4. As provas têm a duração de 45 minutos exatos.
5. No final, o aluno deve clicar no botão “Submeter” para que seja validada a conclusão da prova e conhecido o respetivo resultado.

Artigo 5.º

Determinação dos vencedores

1. Nas diferentes fases do desafio, será considerado/a vencedor/a o/a aluno/a que obtiver o melhor resultado percentual na resolução da prova, sendo que a correção é feita automaticamente pela plataforma Escola Virtual.
2. Em caso de empate existirá uma questão extra para ser resolvida e que determinará o vencedor, que será o que responder acertadamente no menor espaço de tempo.

Artigo 6.º

Prémios

1. Serão premiados os vencedores nas três fases do concurso em cada nível de competição.
2. Os nomes dos alunos premiados e respetivas escolas serão oportunamente divulgados nos sítios LITERACIA 3D (www.literacia3d.pt) e Escola Virtual (www.escolavirtual.pt).

Artigo 7.º

Disposições finais

1. Cabe à Porto Editora decidir sobre quaisquer matérias omissas no presente Regulamento, o qual é suscetível de ser atualizado sob o compromisso de tal facto ser devidamente divulgado através do site LITERACIA3D.
2. A participação neste concurso pressupõe o entendimento adequado e a aceitação integral dos termos deste regulamento.